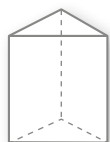


# ¿Ruedan o no ruedan?

Pinten solamente los cuerpos que pueden rodar.



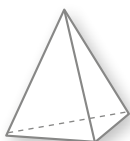
prisma triangular



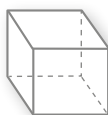
cono



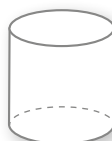
prisma cuadrado



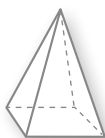
pirámide triangular



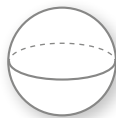
cubo



cilindro



pirámide cuadrada



esfera

Conversen: ¿cómo deberían colocar los cuerpos que pintaron para que rueden?

Recuerden que...

