

Jugamos y aprendemos palabras nuevas

En estos juegos, exploraremos el maravilloso mundo de las palabras mientras nos preparamos para leer cuentos llenos de aventuras. Las palabras nos ayudan a entender mejor las historias y también pueden ser muy divertidas cuando jugamos con ellas. **¡Preparemos nuestra imaginación y nuestros lápices! ¡Es hora de convertirnos en creadores de historias!**

Lo que aprenderemos jugando

- Cómo las palabras nos ayudan a expresar ideas y emociones.
- La importancia de entender los diferentes significados de una palabra según el contexto.
- A jugar con el lenguaje para crear historias divertidas.

De la charla al papel

Las palabras que usamos cada día vienen de muchas partes: de lo que vemos en casa, en la tele, en los libros y hasta en los videojuegos. Antes de leer, vamos a jugar con estas palabras para descubrir cuánto ya sabemos y qué nuevas ideas podemos aprender.

1 Van a trabajar a partir de ciertas palabras. Algunas pueden sonar un poco extrañas, pero no se preocupen: ¡las exploraremos juntos!

Estas son las palabras que trabajaremos hoy:

- Terciar
- Sacar carpiendo
- Apabullar
- Inquirir
- Maniatar

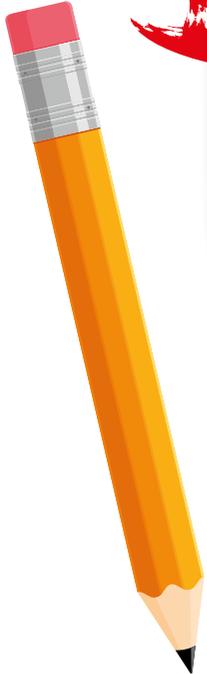
2 Conversen sobre estas preguntas.

- ¿Cuáles de las acciones del punto 1 se pueden hacer con palabras?
- ¿Cuáles se pueden hacer solo con gestos?
- ¿Cuáles necesitan objetos para realizarlas?

3 Escriban todas las respuestas en el pizarrón. No hay respuestas incorrectas, porque cada uno tiene experiencias diferentes con las palabras.

Nos convertimos en autores

Ahora que conocemos mejor las palabras, ¡es hora de usarlas en una historia! En este juego, vamos a imaginar que dos personajes no se llevan nada bien y tienen una discusión muy interesante.



1 Escriban una breve anécdota en la que dos personajes discuten por algo importante (puede ser por un secreto, un objeto perdido o, incluso, un malentendido).

2 Ahora, llegó el momento de utilizar las palabras con las que trabajaron en la actividad anterior. Incorporen a su anécdota al menos tres de ellas, de manera tal que el texto tenga sentido y resulte fácil de comprender.

3 Cuando terminen, lean la historia en voz alta para compartirla con el resto de la clase.

Ejemplo para que se inspiren: En una noche oscura, el detective Ramírez decidió inquirir a su compañero sobre el caso perdido. Sin embargo, todo terminó en una discusión en la que Ramírez logró sacar carpiendo a su compañero, quien se sentía apabullado por tantas preguntas. ¡Pero cuidado, nadie esperaba que alguien estuviera escuchando!

