

Los atrapamonstruos

Como todos saben, los castillos antiguos son muy hermosos, pero están llenos de problemas. El inconveniente principal es que en sus múltiples habitaciones suelen aparecer montones de monstruos. Por suerte, siempre hay algún valiente dispuesto a formar una brigada de atrapamonstruos, con la misión de encontrarlos y atraparlos a todos en una misma habitación. ¿Se animan a jugar?



¿QUÉ NECESITAMOS?

- ▶ Tantos tableros como jugadores participen. Cada jugador tendrá su propio tablero y cuidará que los otros jugadores no lo vean.
- ▶ Al menos 6 jugadores: 4 serán monstruos y 2 atrapamonstruos que, como juegan en



- equipo, pueden compartir el tablero.
- ▶ Fichas confeccionadas con papeles de colores, tantas como monstruos participen.
- ▶ Fichas **X**: fichas con una cruz marcada.
- ▶ Un dado... ¡y mucho coraje!

¿CÓMO SE JUEGA?

- ▶ Para comenzar, cada monstruo elige una de las cuatro esquinas del castillo en su tablero y coloca su ficha.
- ▶ Uno de los jugadores tira el dado y todos los monstruos se desplazan en su tablero en sentido vertical u horizontal la cantidad de casillas que indique el número obtenido. En un mismo turno pueden avanzar y retroceder o cambiar de dirección, pero nunca moverse en diagonal.
- ▶ En el turno siguiente, los atrapamonstruos anuncian en voz alta qué habitaciones deciden clausurar. Cada jugador colocará sobre las habitaciones clausuradas una ficha **X**.



► Los atrapamonstruos deben tener en cuenta dos cosas importantes:

1. Si quieren clausurar una habitación ocupada por uno o varios monstruos, estos gritan "¡Habitación ocupada!" y los atrapamonstruos pierden el juego.
2. Si un monstruo no tiene hacia donde moverse porque las habitaciones a su alrededor están clausuradas, ¡también pierden los atrapamonstruos!

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

Para vencer a los monstruos, los atrapamonstruos pueden recurrir a una estrategia infalible. ¿Ya la descubrieron?



¡JUEGO CUMPLIDO!

