



1. Marcá con una **X** los hechos mágicos del cuento “El gato con botas”.

- Un molinero dejó como herencia a sus tres hijos su molino, su burro y su gato.
- El gato habló con el rey.
- El joven se metió en el agua.
- El muchacho invitó al rey y a la princesa a almorzar en su palacio.
- El ogro se transformó en un león.
- El gato corrió delante de la carroza.

2. Uní con una flecha a cada personaje con la acción que realiza.

El hijo menor del molinero

Le lleva productos de caza al rey.

El ogro

Invita al rey y a la princesa a almorzar en su palacio.

El gato con botas

Ordena a sus guardias que ayuden al marqués de Carabás.

El rey

Se convierte en ratón.

3. Imaginá alguna acción que podría haber realizado la hija del rey en el cuento y escribila a continuación.

---

---

---