

¡BIENVENIDOS A PRIMERO!

UNIDAD PEDAGÓGICA
BLOQUE ARTICULADOR
PARA PRIMER GRADO

1. RODEÁ LOS PERSONAJES QUE CONOZCAS.



2. CONVERSEN.

- ▶ ¿CÓMO SE LLAMAN LOS PERSONAJES DE LAS IMÁGENES?
- ▶ ¿CONOCEN LAS HISTORIAS EN LAS QUE PARTICIPAN?

¡A DIBUJAR!

1. **DIBUJÁ** TU ANIMAL FAVORITO Y **ESCRIBÍ** SU NOMBRE COMO PUEDES.

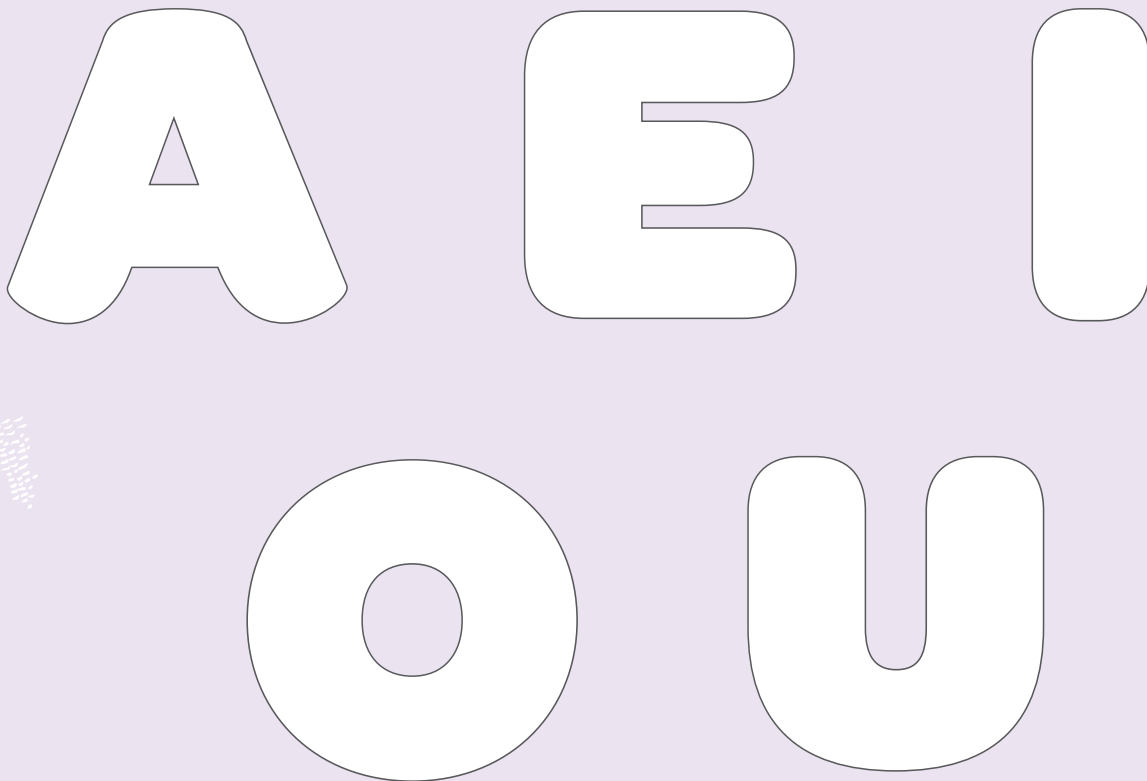


2. **CONVERSEN.**

- ▶ ¿QUÉ ES LO QUE MÁS LES GUSTA DEL ANIMAL QUE DIBUJARON?
- ▶ ¿SABEN DE QUÉ SE ALIMENTA?
- ▶ ¿CÓMO SE TRASLADA: CAMINA, VUELA, NADA O SE ARRASTRA?

¡A PINTAR LAS VOCALES!

1. PINTÁ LAS LETRAS GRANDES CON LOS MISMOS COLORES QUE LAS LETRAS DEL CARTEL.



2. DÍCTENLE A SU DOCENTE PALABRAS QUE COMIENCEN CON LAS LETRAS QUE PINTARON PARA QUE LAS ESCRIBA EN EL PIZARRÓN.

¿CON QUÉ LETRA EMPIEZA?

1. UNÍ CON UNA FLECHA CADA DIBUJO CON SU VOCAL INICIAL.



2. REPASÁ CON EL LÁPIZ.

ABEJA

ELEFANTE

IGUANA

OSO

¡AYUDEMOS A LA OVEJA!

1. **PINTÁ** EL CAMINO QUE LE CONVIENE TOMAR A LA OVEJA PARA LLEGAR RÁPIDO A LA LAGUNA.



2. **CONVERSEN.**

- ▶ ¿CUÁNTOS ANIMALES HAY EN TOTAL EN LA IMAGEN?
- ▶ ¿CUÁNTOS ANIMALES TIENEN PLUMAS?
- ▶ ¿CUÁNTOS ANIMALES TIENEN CUATRO PATAS?

¡CUÁNTAS VENTANAS!

1. MARCÁ CON UNA X LA CASITA QUE TIENE 5 VENTANAS.



2. RESPONDÉ.

► ¿CUÁNTAS VENTANAS TIENE LA CASITA DE TECHO NARANJA?

¡A PLANTAR ÁRBOLES!

1. **DIBUJÁ** EN CADA FILA LOS ÁRBOLES QUE FALTAN PARA QUE HAYA TANTOS COMO INDICA EL CARTEL.

6



7



8



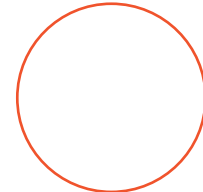
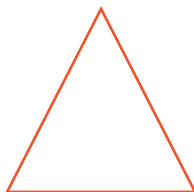
9



10

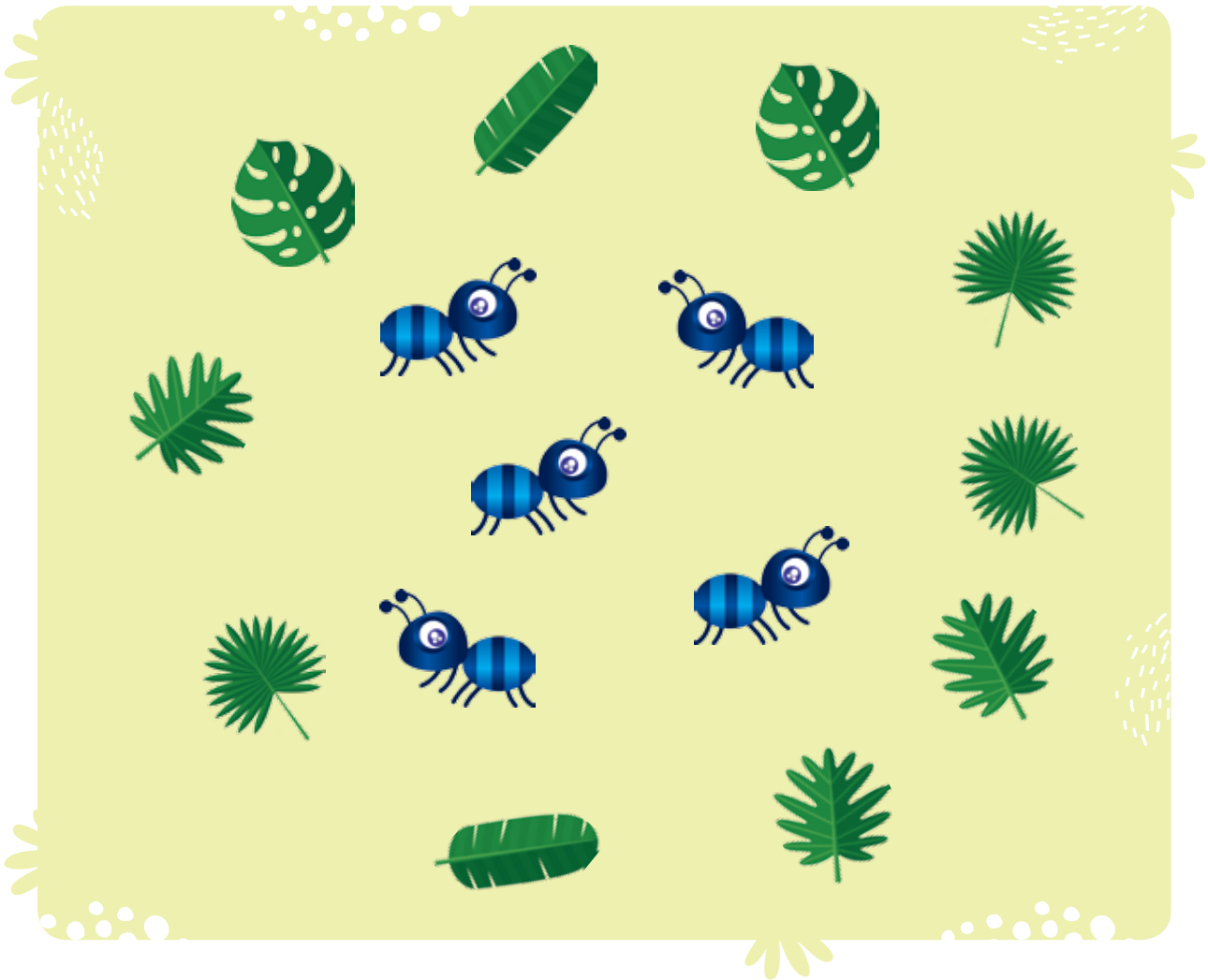


2. **PINTÁ** CON VERDE LAS FIGURAS QUE TIENEN LA MISMA FORMA QUE LAS COPAS DE LOS ÁRBOLES DE LA CONSIGNA ANTERIOR.



DOS PARA CADA UNA

1. UNÍ CADA HORMIGA CON DOS HOJITAS.



2. PINTÁ CON ROJO LA CANTIDAD DE HOJITAS QUE HAY EN TOTAL Y CON AZUL LA CANTIDAD DE HORMIGAS.

